



Gırgır dergisindeki çizimlerinden tanıdığımız Anıl Gürak'ın, *Bir Dileğim Var* isimli resimli kitaptan esinlenerek geliştirdiği, çocukların hayallerinden ve dileklerinden beslenen, tahmine dayalı bir resim atölyesi.

ANIL GÜRAK'LA "ARKADAŞININ DİLEĞİNİ RESİMLE"

ETKİNLİĞİN KATILIMCILAR ÜZERİNDE GÖZLENEN ETKİLERİ

ANIL GÜRAK

İstanbul'da doğdu. İlkokul döneminde tanıştığı mizah dergilerinin etkisiyle karikatür çizmeye başladı. İlk çizimi henüz ortaokuldayken *Pişmiş Kelle*'de yayımlandı. 2003 yılında, uzun süre amatör işlerinin yer aldığı *Gırgır* dergisinde çizmeye başladı. 2017 yılına kadar dergide karikatür köşeleri, kapak ve vinyetler hazırladı. Çeşitli projeler için karakter tasarımları ve illüstrasyon çalışmaları yaptı.

- Hayal kurma, dilek tutma gibi zihinsel aktivitelerde bulunarak pozitif bir düşünce tarzını benimsemeyi öğrenirler.
- Geleceğe yönelik planlar, hedefler koymanın insanı zafere adım adım nasıl ulaştıracağına tanık olurlar.
- Özgür düşünmenin ve hayal gücünü sınırsızlaştırmanın hayatlarını olumlu yönde nasıl etkileyeceğini fark ederler.
- Zihinlerinde dolaşan soyut düşünceleri somut imgelere dönüştürerek resim sanatıyla buluştururlar.
- Kendilerine ait olmayan hayalleri ve dilekleri resimlemeye çalışarak empati yetilerini kullanırlar.



ETKİNLİĞİN AKIŞ PROGRAMI

- İlgili etkinlik, sınıf ya da kütüphane ortamında, her oturumda en fazla 25-30 öğrencinin katılımıyla gerçekleştirilir.

- *Arkadaşının Dileğini Resimle*, birbirini tamamlayan dört ayrı bölümden oluşmaktadır.

DİLEKLERİ GERÇEK OLANLAR

- Anıl Gürak'ın kısa bir sunum gerçekleştireceği bu bölümde, hayalleri, dilekleri gerçekleşerek büyük başarılar imza atan Walt Disney, Bill Gates, Jeff Bezos, Mark Zuckerberg gibi ilham verici isimlere değinilerek onların başarı öyküleri paylaşılır.

BİR DİLEK TUT

- Etkinliğe ısınma niteliğindeki bu bölümde, öğrencilere küçük not kâğıtları dağıtılarak dileklerini yazmaları istenir. Dilekler isim

belirtilmeden yazılır, bir sepette toplanır ve çekilişe hazır hale getirilir.

DİLEKLER RESİMLENİYOR

- Çekiliş sepetinden bir dilek seçilecek olan bu bölümde, bütün öğrenciler kime ait olduğunu bilmedikleri bir dileği zihinlerinde canlandırarak resimlemeye çalışırlar. Anıl Gürak'ın yönlendirmeleriyle 15 dakika içerisinde resimlerine yön veren öğrenciler, hazırladıkları resimlerin altına imzalarını atarak bir bant yardımıyla onları tahtaya asarlar.

TAHMİN OYUNU

- Resimlenen dileklerin kime ait olduğuna dair bir tahmin oyununun oynanacağı bu bölümde öğrenciler, sırayla kendi dileklerini yansıtan resimleri tahtada bulmaya çalışırlar.



Küçük bir çocuk sahilde koca bir demlik bulur ve onu en sevdiği oyuncacı gibi bağrına basar. Böylece hayatının seyrini değiştirecek büyük bir sürprizle karşılaşır; ne var ki annesi, onun sokaktan bulduğu tuhaf şeyleri eve getirmesinden hoşlanmaz. Tabii, bu bir sihirli lamba değilse! Tayvanlı sanatçı Jimmy Liao'dan her yaşta okurun kalbine uzanan sihirli bir hikâye.