



Oğuz Demir

Bir Devekuşu Her Şeyi Yapabilir!

Başkalarına özenmek yerine kendi özellikleriyle barışık olmanın önemini vurgulayan, eğlenceli, kıpır kıpır bir hikâye

Kaplana yem olmaktan kaçan bir devekuşu, bu yorucu kovalamacanın sürekli tekrarlanmasından artık bıkar. Yapabileceği tek bir şey vardır: uçmayı öğrenmek. Hemen çalışmalara başlar. Önce muz ağacı yapraklarıyla bambulardan kanatlar yapar ve gerçekten de başarır: Papağanlarla uçmaya başlamıştır. Fakat daha sonra flamingoları görür ve onlara özenir. Daha büyük kanatlar yapar. Onlarla da uçar. Ardından, kartala özenmesiyle daha da büyük kanatlar yapar elbette, ancak bu kanatlar fazla büyük, fazla ağır olduğu için devekuşu bu kez uçmayı başaramaz. Sonuçta kaplan onu tekrar kovalamaya başlar ve devekuşu da eski yaşantısına dönmüş olur.

Uçanbalık

Yazan ve Resimleyen:
Oğuz Demir

Resimli Öykü, 32 sayfa
Okul Öncesi ve 1. sınıflar

Etiketler:

Büyüme ve Olgunlaşma,
Farklılıkların Zenginliği,
Hayal Gücü, Kendini
Tanıma, Merak ve
Araştırma

Öne Çıkan Özellikler

- Olgunlaşma kavramının hayvanlar üzerinden ele alınmasıyla, hayal gücünü ve yaratıcılığı geliştiriyor.
- Kendini tanıma, farklılıkların zenginliği ve büyümek gibi çeşitli süreçlere ilişkin farkındalık yaratıyor.
- Özgüvenin öneminden bahsediyor, ayrıca zorlukları ve engelleri aşmak konusunda ilham veriyor.

Sınıf Etkinlikleri

1. Devekuşunun önce papağanlara, sonra flamingolara ve kartala özenmesini okudunuz. Sizin de başkalarına özendiğiniz oldu mu? "Birine özenmek" durumunu sınıfta tartışın.
2. Hikâyenin sonunda devekuşu ile kaplumbağa konuşuyor olsaydı, devekuşu kaplumbağaya sizce ne söylerdi?
3. Eğer devekuşu kartala ulaşmak için daha büyük kanatlar

yapmasaydı hikâyenin sonu nasıl olurdu?

4. İki kâğıt alın. Kâğıtlardan birine sahip olduğunuz ama vazgeçebileceğiniz bir eşyanızı yazın; diğer kâğıda da sizde olmayan ama çok istediğiniz bir şeyi. Sonra bunu arkadaşlarınızla paylaşın.

5. Kendinizde en sevdiğiniz özelliği ve yakın arkadaşınızın en beğendiğiniz özelliğini nedenleriyle birlikte yazın.

