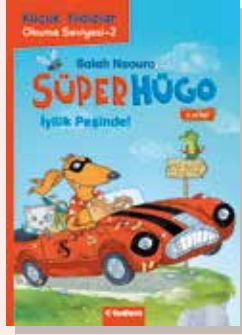
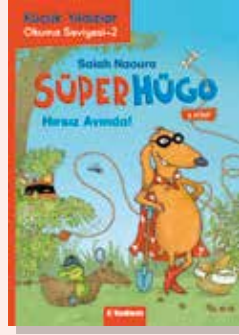


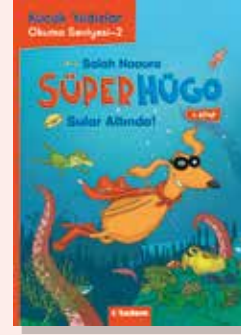
İş Başında!



İyilik Peşinde!



Hırsız Avında!



Sular Altında!



Uzay Yolunda!

Yazan:
Salah Naoura
Resimleyen:
Sabine Büchner
Türkçeleştiren:
Olca Mağden
Öykü, 56 sayfa x 5

Etiketler:
Hayvan Sevgisi, Kendini
Tanıma, Mizah, Büyüme ve
Olgunlaşma, Serüven

Hügo biraz sakar bir köpektir. Büyükanne Frida ile mutlu mesut yaşamaktadır. Bir gün, evdeki şöminenin içine yuvarlanıverir ve orada, Süperköpek'in gizli sığınağını bulur. Süperköpek tıpkı ona benzemektedir. Hügo onun kıyafetlerini kuşanır, artık o Süperhügo'dur. Bundan sonra, her kitapta, birbiri ardına farklı maceralar yaşar: İlk kitapta gizli sığınağı bulur ve küçük kahramanlık sergiler; ikinci kitapta minik kedi Mimi'yi kurtarır; üçüncü kitapta hırsız tilkiyi yakalar; dördüncü kitapta denizaltına yolculuk eder ve beşinci kitapta da uzaya çıkıp küçük kurbağayı dünyaya geri getirir.

Öne Çıkan Özellikler

- Cesaret, yardımlaşma ve sorumluluk temalarını eğlenceli bir kurgu içinde sunarak öğrencilerde değerler eğitimi çalışmalarına ilham veriyor.
- Farklı mekân ve zamanlarda karşılaşılan sorunlara çözüm yolları geliştirme becerilerini destekliyor.
- Sıradan bir günden olağüstü bir yolculuğa uzanan hikâyesiyle, öğrencilerin merak duygusunu ve keşfetme isteğini canlı tutuyor.

Sınıf Etkinlikleri

1. Süperhügo'nun en çok hangi macerasını sevdiniz? Neden?
2. Hügo'nun, Süperköpek'in kıyafetlerini kuşanması sizce doğru mu? Kahraman olmak için sizce ne tür özellikler gerekir?
3. Süperhügo, kedileri kurtarmak için önce gönülsüz davranıyor, ama sonra bundan vazgeçerek kahramanlığını sergiliyor. Sizce bu, Hügo'nun hangi yanını ortaya koyuyor? Siz olsaydınız nasıl davranırdınız?
4. Hügo, hırsız tilkiyi yakaladıktan sonra neler yapıyor? Aynı durumda siz olsanız ne yapardınız?
5. Kitapları okurken zorlandığınızı bölümler oldu mu? En çok nerelerde zorlandınız? O bölümleri bir kez daha gözden geçirin ve takıldığımız yerleri arkadaşlarınızdan destek olarak tekrar okuyun.
6. Siz de Hügo'nun süperarabasına benzer bir "süper-araç" resmi yapın, araca istediğiniz özellikleri ekleyin ve sonra da renkli kalemlerle boyayın.
7. Hügo için bir öykü de siz ekleyin. Bir sonraki macerasının nereye ve nasıl olacağını düşünün.
8. Kitapların arkasındaki bulmacaları sınıfta arkadaşlarınızla aynı anda çözün ve çözümlerinizi karşılaştırın.
9. Sınıfta bir sesli okuma seansı düzenleyin. Kitaplardaki farklı karakterleri seçerek diyalogları yüksek sesle, canlandırma yoluyla okuyun.
10. Kitaplara siz de bir bulmaca ekleyin. Örneğin kitaplarda farklı renklerin, karakterlerin ya da kelimelerin kaç kere kullanıldığını bulmaya çalışın.

