



Güzin Öztürk Sanal Zombi Anneannem

Telefonlarına kapılıp etraflarındaki dünyayı unutan Lulu ile torununun, yaşadıkları aksilikler sayesinde ekranlardan başlarını kaldırp gerçek yaşamın güzelliklerini fark ettikleri eğlenceli bir hikâye

Anneanne Lülü, bir gün torununu ziyarete gelir fakat bu kez biraz tuhaftır: Elindeki akıllı telefon-dan kafasını bir türlü kaldırmaz. Torunuyla ilgilenmez, arkadaşlarıyla kurdukları grupta oyun oynama-tan başka şey yapmaz. Torunu, anneannesinin dikkatini çekmeye çalışır ama ne yapsa başara-maz. Sonunda o da pes eder ve yan yana ama birbirlerinden uzak, saatlerce telefonda oyun oynarlar. O kadar ki, bir süre sonra eve hırsız girer ve onu bile fark etmezler; hatta mutfaktaki yemek yanar, kokuyu almazlar. Onları bu uykudan uyandıran ise polise yakalanan hırsız olur. Nihayet Lülü ve torunu gerçek hayatın farkına varır ve beraber güzel bir gün geçirirler.

Yazan:
Güzin Öztürk

Resimleyen:
Cemre Arslan
Roman, 56 sayfa

Etiketler:
Aile İlişkileri, Bilim
ve Teknoloji, Eleştirel
Düşünme, İletişim,
Yalnızlaşma

Öne Çıkan Özellikler

- Kitap, günümüzde aile ilişkile-rinde yaşanan birtakım iletişim sorunlarını ele alarak hem gün-cel hem de eğlenceli bir hikâye anlatıyor.
- Teknoloji bağımlılığını usulca, mizahi bir yolla eleştiriyor.
- Okurları iletişim, teknoloji ve alışkanlıklar üzerine düşündü-rüyor.

Sınıf Etkinlikleri

1. Anneanneniz ya da babaan-nenizin teknoloji ile arası nasıl? Bu öyküdeki gibi davrandıkla-rını düşünebiliyor musunuz? Böyle bir durumda neler yapar-dınız?
2. Sizce telefon, tablet gibi alet-leri ne sıklıkta, ne amaçla kul-lanmak gerekir? Sınıfta tartışın.
3. İlk kez kaç yaşında cep tele-fonunuz oldu? Sizce bu erken miydi, geç mi?
4. Siz de bir mobil oyun tasar-layın; fakat bu oyun, yalnızlaş-mak yerine sosyalleşmeyi içere-sin. Arkadaşlarınızla tartışın ve en iyi fikri bulmaya çalışın.
5. Kendinizi bir teknoloji diyeti-ne sokun: Bir gün boyunca hiç-bir elektronik aleti kullanmayın. Neler yaşadınız? Neler hissetti-niz? Bu konuda bir yazı yazın.