



Yazan: Toprak Işık

Resimleyen: Doğan Gençsoy

Başvuru / 176 sayfa

9+ YAŞ / 3 ve 4. SINIFLAR

Ana Temalar

Sayılar ve İşlemler, Geometri ve Ölçme, Veri İşleme

Temalar

Sayılar, Grafikler, Açılar, Geometrik şekiller

Toprak Işık ile
"Matematiği
Tanısan İnan ki
Çok Seveceksin"
Etkinliği
Tudem Yayın
Grubu Yazar
Etkinlikleri
Rehberi'nde.



İŞLEM TAMAM

"Matematik öğrenmek yeni bir dil öğrenmek gibidir. O dilin güzel hikâyelerine ulaşmak için azıcık ustalaşmak gerekir. Yolun başındaki zahmete katlanırsan matematik sana içindeki güzellikleri cömertçe sunar."

KİTABIN ÖZETİ

Matematik öğretme iddiasından çok, okurunu onun eğlenceli olduğuna ikna etmeye çalışan bir kitap. Eğer eğlenceli olduğuna inanırsak bu eğlenceyi mutlaka keşfedeceğimizi ve keşfettikten sonra da sayılar ve şekillerle çok keyifli zaman geçireceğimizi söylüyor yazar.

Matematiğin, insan zihninin yarattığı soyutlama düzeyi yüksek bir disiplindir ve sayılar, işlemler, şekillerden oluşan bir dili var. Zor öğrenilmesinin nedeni bunlar olsa gerek. Matematiğin kendine has bu dilini öğrenirken eğlenmezsek onun sıkıcı olduğunu düşünüyoruz. Halbuki biraz sabırlı olsak bu büyüdü dünyaya adım atmanın doyumuna paha biçilmez. Zor diye okuma yazma öğrenmediğimizi düşünsene! Nelerden mahrum kalacağımızı saymaya gerek var mı?

Toprak Işık, matematiğin sıkıcı olduğunu düşünenleri önyargılarından kurtarmak adına özenle hazırladığı bu renkli başvuru kitabında matematiğin tadından yenmeyeceğini belirtiyor. *İşlem Tamam* Matematiğin en temel kavramlarını edebiyatın ve mizahın gücüyle sayfalarına taşıyor. Toprak Işık, belki saatlerce sürecektir bir anlatım ya da onlarca örnek soru gerektiren bir kavramı, kimi zaman bir espri, kimi zaman bir benzetme ya da kişileştirme ile anlaşılır hale getiriyor.



SINIF ETKİNLİKLERİ

Geometrik cisimlere çevremizden (sınıfınızdan, evinizden, sokaktan) örnekler gösteriniz.

Sıranızın, sınıfınızdaki tahtanın, odanızın vb. alanını hesaplayınız.

Grafiklerin günlük hayatımızda nerelerde kullanıldığına örnekler gösteriniz, ne gibi kolaylıklar sağladığını açıklayınız.

TOPRAK IŞIK



1973 yılında Elazığ'da doğdu. Bilkent Üniversitesi Elektrik - Elektronik Mühendisliği Bölümü'nden 1996 yılında mezun oldu. Bir süre New York'ta yaşadıkdan sonra yazarlığa daha fazla zaman ayırabilmek için İstanbul'a yerleşti; mühendislik yaşamını ise araştırma-geliştirme projelerinde danışmanlık yaparak sürdürmeye devam etti.

Yazarın Tudem Yayınlarından

çıkan diğer kitapları:

Çiftçi Karıncalar Köleci Karıncalara Karşı (roman),

Büyüyen Çocuk (öykü),

Adından Belli Kuşlar Köyü (roman),

Fen Bilimleri (başvuru),

Acaba Ne Olsam? dizisi (başvuru)

Yazarın Delidolu Yayınlarından

çıkan kitapları:

Sıradana Övgü (deneme),

İşimle Başım Dertte (deneme)

İLİŞKİLENDİRİLEN KAZANIMLARDAN BAZILARI:

3 ve 4. SINIF - MATEMATİK

Sayılar / Doğal Sayılar

- En çok üç basamaklı doğal sayıları en yakın onluğa yuvarlar.
- 1000'den küçük iki doğal sayıyı karşılaştırır ve aralarındaki ilişkiyi sembol kullanarak belirtir.
- 1000'den küçük en çok beş doğal sayıyı, büyükten küçüğe veya küçükten büyüğe doğru sembol kullanarak sıralar.
- Bir örüntüdeki ilişkiyi belirler ve örüntüyü genişletir.
- Tek ve çift doğal sayıları belirtir.
- 20'ye kadar olan Romen rakamlarını okur ve yazar.

Doğal Sayılarla Toplama İşlemi

- Toplamaları en çok üç basamaklı olan doğal sayılarla eldesiz ve eldeli toplama işlemini yapar.
- İki doğal sayının toplamını tahmin eder ve tahminini işlem sonucuyla karşılaştırır.
- Toplamaları 100'u geçmeyen en çok iki doğal sayıyı zihinden toplar.

Geometri

- Düzlemi ve düzlemsel şekilleri modelleri ile tasvir eder.
- Küp, kare prizma, dikdörtgenler prizması, üçgen prizma, silindir, koni ve küre modellerinin yüzeylerini belirtir.
- Prizma, koni ve silindir modellerinin yüzeylerini düzleme açar ve bu modellerin her yüzünün birer düzlemsel şekil olduğunu gösterir.

Doğru

- Doğruyu, ışını ve doğru parçasını modelleri ile tasvir eder.
- Doğrunun, ışının ve doğru parçasının çizgi modellerini oluşturur.
- Yatay, dikey ve eğik doğru modellerine örnekler vererek çizimlerini yapar.
- Düzlemde iki doğrunun birbirine göre durumlarını belirler ve çizimlerini yapar.

Nokta

- Noktaya modelleriyle örnekler verir.
- Noktayı sembolle gösterir ve isimlendirir.

Açı

- Açıya, çevresindeki modellerden örnekler verir.
- Açıyı modelleri ile çizer.
- Dik açıya çevresindeki modellerden örnekler verir ve çizer.
- Açıları dar açı, dik açı, geniş açı ve doğru açı olarak sınıflandırır.

Üçgen, Kare, Dikdörtgen ve Çember

- Üçgen, kare, dikdörtgen ve çemberi modellerini kullanarak çizer.
- Cetvel ve gönye kullanarak kare, dikdörtgen ve üçgeni çizer.
- Üçgenin, karenin, dikdörtgenin çizgi modelleri üzerinde açıları gösterir.
- Üçgen, kare, dikdörtgen ve çemberi köşe ve açı sayısına göre sınıflandırır.

Simetri

- Düzlemsel şekillerde, doğruya göre simetriyi belirler ve simetrik şekiller oluşturur.

Örüntü ve Süslemeler

- Üçgensel, karesel, dikdörtgensel bölgeleri kullanarak ve boşluk kalmayacak şekilde döşeyerek süsleme yapar.